

REGULAMIN

Olimpiada Językowa WocaBee 2026 (Konkurs dla szkół)

§1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu jest spółka **WocaBee** – dostawca internetowej aplikacji edukacyjnej www.wocabee.app dla szkół, wykorzystywanej w **13 państwach Unii Europejskiej**.
2. Niniejszy regulamin („Regulamin”) określa zasady udziału w ogólnopolskim konkursie edukacyjnym („Konkurs”).
3. Konkurs ma charakter rywalizacji opartej na wynikach (brak elementu losowości). O wygranej decydują wyniki osiągnięte przez Uczestników zgodnie z zasadami opisanymi w Regulaminie.
4. Konkurs jest organizowany na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
5. Regulamin jest **bezpłatnie i publicznie dostępny** na stronie internetowej Konkursu.

§2. Definicje

Na potrzeby Regulaminu przyjmuje się następujące definicje:

1. **Aplikacja** – aplikacja WocaBee służąca do nauki i powtarzania słownictwa oraz doskonalenia języków obcych.
2. **WocaPoints** – punkty przyznawane w Aplikacji za naukę i powtarzanie słownictwa zgodnie z mechaniką Aplikacji.
3. **Etap** – jeden z etapów Konkursu: etap powiatowy, etap wojewódzki, finał ogólnopolski.
4. **Klasa** – zorganizowana jednostka uczniów (np. „7.A”) przypisana w systemie szkolnym.
5. **Grupa** – część klasy biorąca udział w Konkursie wyłącznie wtedy, gdy w danej szkole i w standardowej organizacji nauczania klasa jest podzielona na grupy (np. „7.A – grupa 1”).
6. **Nauczyciel** – nauczyciel języka obcego (lub inna osoba wskazana przez szkołę), który zakłada i prowadzi konto szkolne/klasowe w Aplikacji oraz nadzoruje udział Klasy/Grupy.
7. **Uczestnik** – szkoła, Nauczyciel oraz uczniowie biorący udział w Konkursie na zasadach Regulaminu.

§3. Uczestnicy i warunki udziału

1. W Konkursie mogą wziąć udział wszystkie szkoły podstawowe i ponadpodstawowe na terenie Polski.
2. Konkurs obejmuje wszystkie języki obce dostępne w Aplikacji w okresie jego trwania.
3. Udział w Konkursie jest bezpłatny, a **uczestnicy Konkursu nie są zobowiązani po zakończeniu Konkursu oraz po upływie ważności bezpłatnych licencji (30.06.2026) do dalszego korzystania z Aplikacji.**

4. Do Konkursu kwalifikują się wyłącznie Klasy/Grupy spełniające łącznie warunki:
 - a) są prawidłowo utworzone i przypisane w Aplikacji przez Nauczyciela,
 - b) mają co najmniej 4 uczniów przypisanych do danej Klasy/Grupy,
 - c) uczniowie są przypisani do Klasy/Grupy w Aplikacji (w rankingu brana jest pod uwagę liczba uczniów przypisanych, a nie wyłącznie aktywnych).
5. Udział „Grupy” jest dopuszczalny tylko, jeśli odpowiada rzeczywistemu podziałowi organizacyjnemu w szkole (np. grupy językowe).
6. Organizator zastrzega prawo do weryfikacji spełnienia warunków udziału oraz do wykluczenia Klasy/Grupy w przypadku naruszeń Regulaminu lub zasad fair play.

§4. Rejestracja i dostęp do Aplikacji

1. Rejestracja do Konkursu odbywa się poprzez zamówienie bezpłatnej wersji próbnej WocaBee dla szkoły (**zamówienia dokonuje nauczyciel, dyrektor lub inny pracownik szkoły**) na stronie wskazanej przez Organizatora.
2. Okres rejestracji: **16.02.2026 – 14.04.2026**.
3. Wszyscy uczestnicy Konkursu otrzymują dostęp do Aplikacji bezpłatnie do **30.06.2026** (Organizator automatycznie przedłuży okres próbny dla uczestników).
4. Szczegółowa instrukcja dołączenia może zostać opublikowana na stronie Konkursu.

§5. Harmonogram Konkursu

1. Konkurs składa się z następujących etapów. **Każdy Etap trwa 2 dni, podczas których uczniowie mogą zdobywać punkty dla swojej Klasy/Grupy w Konkursie.**
2. Terminy:
 - Rejestracja: 16.02.2026 – 14.04.2026
 - Etap powiatowy: 15.04.2026 – 16.04.2026 (**dzienny limit 1 h/uczeń/dzień**)
 - Wyniki: 17.04.2026
 - Etap wojewódzki: 21.04.2026 – 22.04.2026 (**dzienny limit 1 h/uczeń/dzień**)
 - Wyniki: 23.04.2026
 - Finał ogólnopolski: 28.04.2026 – 29.04.2026 (**dzienny limit 1 h/uczeń/dzień**)
 - Wyniki: 30.04.2026
3. Organizator może, z ważnych przyczyn, zmienić terminy, zachowując zasady fair play; informacja o zmianach zostanie opublikowana na stronie Konkursu.

§6. Zasady zdobywania punktów i kryterium rankingu

1. W Konkursie liczą się wyłącznie WocaPoints zdobyte w Aplikacji w czasie trwania danego Etapu, w dedykowanej części (trybie) Konkursu – pod przyciskiem „**Olimpiada Językowa WocaBee**”.
2. Kryterium rankingu: o miejscu Klasy/Grupy decyduje średnia liczba WocaPoints na 1 ucznia przypisanego do danej Klasy/Grupy w Aplikacji w danym Etapie.
3. Rankingi są prowadzone oddzielnie dla:
 - a) powiatu (etap powiatowy),
 - b) województwa (etap wojewódzki),
 - c) Polski (finał ogólnopolski).
4. W przypadku remisu Organizator może zastosować dodatkowe kryteria pomocnicze, w szczególności:
 - a) wyższa łączna liczba WocaPoints,
 - b) wyższa liczba uczniów z wynikiem > 0 w danym Etapie.
5. Informacja o kryterium rozstrzygającym remis zostanie podana w komunikacie o wynikach.

§7. Limit czasu i kontrola systemowa

1. W trakcie każdego Etapu obowiązuje **dzienny limit: maksymalnie 1 godzina ćwiczeń na ucznia (1 h/uczeń/dzień)** dla aktywności punktowanych w ramach Konkursu.
2. Limit jest kontrolowany przez system Aplikacji. Próby obejścia limitu lub nadużycia mogą skutkować:
 - a) odjęciem punktów,
 - b) wykluczeniem ucznia/klasy/grupy,
 - c) unieważnieniem wyników.

§8. Awans do kolejnych etapów

1. Z etapu powiatowego do etapu wojewódzkiego awansuje TOP 10 Klas/Grup w każdym powiecie (wg rankingu z §6).
2. Z etapu wojewódzkiego do finału ogólnopolskiego awansuje TOP 10 Klas/Grup w każdym województwie (wg rankingu z §6).
3. Szczegóły publikacji list awansujących (np. identyfikator klasy, nazwa szkoły, miejscowość) zostaną opisane na stronie Konkursu.

§9. Certyfikaty i dyplomy

1. Certyfikat uczestnictwa otrzymuje każda Klasa/Grupa, w której każdy uczeń zdobędzie w etapie powiatowym co najmniej 1000 WocaPoints.
2. Dyplomy za miejsca (TOP 10):
 - a) W każdym Etapie (powiat, województwo, Polska) dyplomy otrzymują Klasy/Grupy, które zajęły miejsca 1–10.

3. Dyplom jest dostępny dla:
 - a) Klasy/Grupy (wynik i miejsce),
 - b) Nauczyciela,
 - c) każdego ucznia (z imieniem ucznia oraz miejscem Klasy/Grupy).
4. **Imię ucznia na dyplomie są automatycznie pobierane z Aplikacji (uczeń podaje imię i nazwisko podczas rejestracji w Aplikacji).**

§10. Nagrody

1. Nagrody są przewidziane dla zwycięzców finału ogólnopolskiego (TOP 3 Klasy/Grupy w Polsce).
2. Nagrody:
 3. miejsce:
 - a) licencje WocaBee o wartości 12 500 PLN,
 - b) smartwatch dla każdego ucznia zwycięskiej Klasy/Grupy,
 - c) ekspres do kawy dla Nauczyciela.
 4. miejsce:
 - a) licencje WocaBee o wartości 10 000 PLN,
 - b) słuchawki bluetooth dla każdego ucznia Klasy/Grupy,
 - c) tablet dla Nauczyciela.
 5. miejsce:
 - a) licencje WocaBee o wartości 7 500 PLN,
 - b) powerbank dla każdego ucznia Klasy/Grupy,
 - c) telefon komórkowy dla Nauczyciela.
3. Nagroda specjalna dla ucznia (bez losowania): smartfon otrzyma uczeń, który w etapie powiatowym uzyska najwyższą liczbę WocaPoints (z uwzględnieniem dziennego limitu 1 h/uczeń/dzień i zasad fair play).
4. Organizator może opublikować szczegółową specyfikację modeli nagród (lub nagrody równoważne) na stronie Konkursu. W przypadku braku dostępności konkretnego modelu Organizator zapewni nagrodę o zbliżonej wartości i parametrach.
5. Nagrody zostaną przekazane zwycięzcom nie później niż w ciągu 30 dni od ogłoszenia wyników na stronie Konkursu (tj. od 30.04.2026 dla finału).
6. Warunkiem wydania nagrody może być podanie danych niezbędnych do jej wydania, wysyłki oraz rozliczeń wymaganych przepisami prawa.

§11. Ogłoszenie wyników

1. Wyniki etapów zostaną opublikowane w terminach wskazanych w §5.
2. Organizator opublikuje wyniki w formie rankingów. Zakres publikowanych danych może obejmować w szczególności: miejsce, nazwę szkoły, miejscowość, klasę/grupę oraz wynik.

§12. Komisja konkursowa

1. Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu czuwa komisja konkursowa powołana przez Organizatora („Komisja”).
2. Do zadań Komisji należy w szczególności: weryfikacja wyników, rozstrzyganie wątpliwości, rozpatrywanie reklamacji, podejmowanie decyzji w sprawach naruszeń Regulaminu.
3. Decyzje Komisji w zakresie wyników i naruszeń Regulaminu są ostateczne, z zastrzeżeniem procedury reklamacyjnej.

§13. Reklamacje

1. Reklamacje dotyczące Konkursu można składać mailowo na adres: **wocabee@wocabee.app** z tytułem: „Reklamacja – Olimpiada Językowa WocaBee 2026”.
2. Reklamacja powinna zawierać co najmniej: dane szkoły, klasę/grupę, opis zdarzenia oraz uzasadnienie.
3. Reklamacje można składać w terminie 14 dni od dnia publikacji wyników danego Etapu.
4. Organizator udzieli odpowiedzi w terminie 14 dni od otrzymania reklamacji.

§14. Ochrona danych osobowych (RODO)

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z organizacją Konkursu jest Organizator.
2. Dane osobowe mogą obejmować w szczególności: dane Nauczyciela (np. imię, nazwisko, e-mail), dane szkoły, dane uczniów w zakresie niezbędnym do udziału i przygotowania dyplomów/certyfikatów (np. imię ucznia, przynależność do klasy/grupy, wyniki punktowe), a także dane niezbędne do wydania nagród.
3. Dane osobowe są przetwarzane w następujących celach::
 - a) organizacji i przeprowadzenia Konkursu, prowadzenia rankingów i wyłonienia zwycięzców,
 - b) przygotowania i udostępnienia certyfikatów/dyplomów,
 - c) kontaktu organizacyjnego,
 - d) wydania i dostarczenia nagród,
 - e) realizacji obowiązków prawnych oraz ewentualnej obrony przed roszczeniami.
4. Podstawy prawne przetwarzania obejmują w szczególności: niezbędność do organizacji Konkursu oraz obowiązki prawne Organizatora (a w zakresie dodatkowych publikacji – odpowiednie zgody, jeśli będą wymagane).
5. Odbiorcami danych mogą być podmioty wspierające Organizatora (np. dostawcy usług IT/hostingu, firmy kurierskie) wyłącznie w zakresie niezbędnym do realizacji Konkursu.
6. Dane będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji Konkursu i rozliczeń oraz przez okres przedawnienia roszczeń.

7. Osobom, których dane dotyczą, przysługują prawa wynikające z RODO, w tym prawo dostępu do danych, ich sprostowania, ograniczenia przetwarzania oraz – w przypadkach przewidzianych prawem – usunięcia danych i sprzeciwu.
8. Szczegółowa klauzula informacyjna (art. 13 RODO) może zostać udostępniona na stronie Konkursu i/lub w procesie rejestracji w Aplikacji.

§15. Postanowienia końcowe

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego publikacji na stronie Konkursu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn (np. organizacyjnych lub prawnych), przy zachowaniu zasad uczciwej rywalizacji. Zmiany nie będą naruszać praw nabytych Uczestników.
3. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają właściwe przepisy prawa.

§16. Organizator (dane identyfikacyjne)

1. Organizatorem Konkursu jest spółka z siedzibą na Słowacji:
WocaBee sp. z o.o.
Rejestr: Bratysława I, dział Sro, nr wpisu 131810/B
Majernikova 1/B, 841 05 Bratysława – Karlova Ves, Słowacja
IČO: 51904641, DIČ: 2120858201, NIP UE (VAT UE): SK2120858201
E-mail: wocabee@wocabee.app, tel.: +421 904 273 103
2. Konkurs ma charakter edukacyjny i jest przeprowadzany z wykorzystaniem Aplikacji.